

Código	Materia	Inversión por materia
I cuatrimestre		
03-0197	Freshman Seminar: Relaciones Humanas	175,000
51-0095	Diseño y Preproducción de Proyectos Audiovisuales	151,500
51-0096	Fundamentos de la Narrativa Visual	151,500
51-0097	Formatos Literarios y Desarrollo de Historias	151,500
	Matrícula	56,700
	Tech Fee	33,500
	Póliza Estudiantil	4,500
II cuatrimestre		
51-0098	Programación en C# Orientada a Datos	151,500
51-0099	Desarrollo de Videojuegos con Unity	151,500
51-0100	Modelado 3D	151,500
51-0101	Diseño y Edición de Bandas Sonoras	151,500
	Matrícula	56,700
	Tech Fee	33,500
	Póliza Estudiantil	4,500
III cuatrimestre		
51-0102	Programación Visual con Blueprints	151,500
51-0103	Desarrollo de Videojuegos con Unreal	151,500
51-0104	Creación de Proyectos XR	151,500
28-0173	Proyecto Final de Diseño y Programación de Videojuegos	151,500
	Matrícula	56,700
	Tech Fee	33,500
	Póliza Estudiantil	4,500
	Total general	¢ 2,125,600