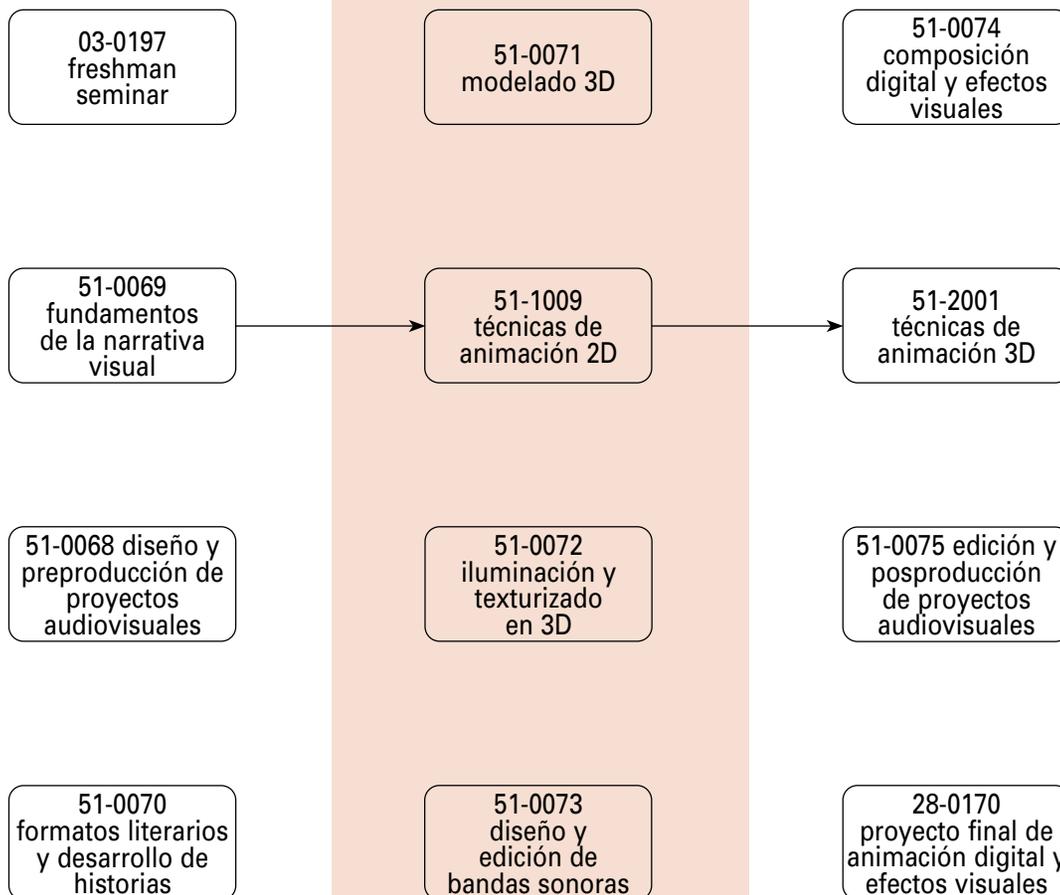


900-078

ESPECIALIZACIÓN

FECHA DE EMISIÓN 0 2 2 2

Animación Digital y Efectos Visuales



DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Desde la creación de personajes fantásticos para una película, pasando por la elaboración de gráficos en movimiento para un comercial de televisión, y llegando hasta la creación de paisajes de otros mundos para un videojuego, los artistas usan los gráficos generados por computadora en casi cualquier aspecto de la industria del entretenimiento moderna.

Esta especialización tiene como objetivo el aprendizaje de los conceptos, las técnicas, el flujo de trabajo y las herramientas utilizadas en la generación de gráficos por computadora, que pueden ser utilizados en diferentes medios. El plan de estudios ha sido estructurado siguiendo los mismos pasos de producción que utilizan los estudios profesionales, comenzando por el desarrollo de la idea y la concepción general del diseño de personajes y entornos donde estos conviven, y terminando con la animación y composición final.

Esta especialización está dirigida a profesionales en las áreas de mercadeo, publicidad, videojuegos, producción audiovisual, diseño gráfico, y producción de cine y televisión; así como también a personas que deseen aprender sobre animación 2D, 3D y efectos especiales para cine y televisión.

PERFIL OCUPACIONAL

El graduado de esta especialización podrá desempeñarse exitosamente en la realización de las siguientes tareas:

- Animador digital 2D.
- Animador digital 3D.
- Diseñador de personajes digitales.
- Diseñador y editor de efectos visuales.
- Productor audiovisual.

900-078

ESPECIALIZACIÓN

FECHA DE EMISIÓN 0 2 2 2

Animación Digital y Efectos Visuales



PROCESO DE ADMISIÓN

- Completar el proceso de admisión en línea.
- Entregar una fotografía identificable, tamaño pasaporte.
- Entregar una copia de la cédula de identidad, pasaporte o DIMEX.
- Título de educación media o secundaria. En el caso de contar con estudios en el extranjero, el documento debe tener la “Apostille” y homologación por parte del Ministerio de Educación Pública de Costa Rica.
- Matricular la inducción correspondiente a este grado académico.

PROCESO DE GRADUACIÓN

- Aprobar todas las materias que comprende el plan de estudios.
- Estar al día con las obligaciones financieras.
- Completar la encuesta de satisfacción académica que administra la Dirección de Registro.
- Completar el formulario de solicitud de inscripción para graduación y comprobante de pago de los aranceles correspondientes.

POLÍTICAS DE MATRÍCULA

Por medio de la solución tecnológica llamada ENROLLOGIC, el estudiante podrá establecer las preferencias de horarios y clases que desee matricular, y ULACIT le diseñará un horario a la medida. Los cursos que no tienen indicado el cumplimiento de requisitos podrán ser cursados por el alumno desde su ingreso a la carrera. No será posible matricular materias sin haber aprobado la totalidad de los requisitos señalados para cada curso.

Para efectos de matrícula, cuando se indica que los cursos son presenciales, se impartirán en las sedes del CIT, ubicado en Plaza Tempo, Escazú; y en ULACIT, en Tournón. En cada caso se indicará la sede que corresponde. Si la modalidad del curso es virtual, no se requiere asistencia a sesiones presenciales y el curso se impartirá por medio de la plataforma Blackboard, a la que el alumno podrá acceder con el usuario y contraseña que se le entrega en el momento de ingresar a la Universidad. Para completar el plan de estudios y optar por la graduación, el alumno deberá aprobar la totalidad de materias y cumplir con los requisitos de graduación.

LISTA DE CONDICIONES

- **Suficiencias:** se deberá de realizar durante el primer periodo académico matriculado, realizando la solicitud en la plataforma digital de servicios: <https://www.ulacit.ac.cr/plataforma-digital/>
- **Convalidaciones de materias de otras universidades:** se deberá de realizar durante el primer periodo académico matriculado, realizando la solicitud en la plataforma digital de servicios: <https://www.ulacit.ac.cr/plataforma-digital/>
- **Retiro de materias:** se deberá realizar como máximo durante la primera semana de clases. Si el retiro es total y se requiere devolución de dinero, puede solicitar el trámite con el asesor de admisiones que le matriculó, y no se realiza la devolución de los costos fijos.

ESPECIALIZACIONES EN EL CIT

- Administración de Base de Datos Oracle
- Animación Digital y Efectos Visuales
- Cine y Televisión Digital
- Cloud Computing
- Cybersecurity
- Diseño Gráfico
- Diseño y Programación de Videojuegos
- Diseño y Programación de Software para Web
- Fotografía y Cinematografía Digital
- Ingeniería del Sonido
- Mercadeo Digital
- Producción Musical y Diseño Sonoro para Medios Digitales
- User Experience (UX)
- Publicidad Programática