

CURSOS LIBRES VÁLIDOS COMO ALFABETIZACIONES TECNOLÓGICAS

En ULACIT sabemos que los profesionales de todas las disciplinas deben poseer excelentes competencias tecnológicas, que les permitan aprender las nuevas tendencias en TI. Es por esto que como requisito de graduación, algunos estudiantes de bachillerato deben cursar un total de tres cursos de tecnología; y los alumnos de licenciatura y maestría, dos cursos.

Matricule hoy mismo los cursos de alfabetización tecnológica que le permitirán aprender las nuevas tendencias en tecnologías de información.

MODALIDAD CUATRIMESTRAL. 15 SEMANAS (30 HORAS)
Inicio de lecciones: 15 de mayo de 2017

PÁGINA UNO

Código	Curso	Grupo	Horario	Aula	Sede
29-0593	AT II: Word	1	L: 1:00 a 3:00 p. m.	401	Tournón
29-0593	AT II: Word	2	J: 3:00 a 5:00 p. m.	401	Tournón
29-0593	AT II: Word	3	K: 8:00 a 10:00 a. m.	401	Tournón
29-0594	AT III: Powerpoint	1	J: 1:00 a 3:00 p. m.	401	Tournón
29-0594	AT III: Powerpoint	2	V: 3:00 a 5:00 p. m.	401	Tournón
29-0594	AT III: Powerpoint	3	K: 10:00 a. m. a 12:00 m.	401	Tournón
29-0595	AT IV: Excel	1	V: 1:00 a 3:00 p. m.	401	Tournón
29-0595	AT IV: Excel	2	D: 8:00 a 10:00 a. m.	406	Tournón
29-0595	AT IV: Excel	3	L: 3:00 a 5:00 p. m.	401	Tournón
29-0597	AT VI: Project	1	M: 6:00 a 8:00 p. m.	604	Tournón
29-2039	AT Diseño y Desarrollo de Sitios Web para No Programadores	1	L: 8:00 a 10:00 p. m.	E02	Escazú
29-2049	AT Presentaciones Efectivas con Software Libre	1	V: 6:00 a 8:00 p. m.	E04	Escazú
29-2051	AT Introducción a la Diagramación con Ms Visio	1	M: 8:00 a 10:00 p. m.	604	Tournón
29-2071	AT Programación con Excel en VBA *	1	S: 1:00 a 3:00 p. m.	604	Tournón
29-2073	AT Análisis de Datos Usando Excel *	1	S: 8:00 a 10:00 a. m.	406	Tournón
29-2073	AT Análisis de Datos Usando Excel *	2	S: 10:00 a. m. a 12:00 m.	406	Tournón
29-2107	AT Translation Software	1	K: 4:00 a 6:00 p. m.	406	Tournón
29-2133	AT Configuración de Redes	1	S: 12:00 m. a 2:00 p. m.	E02	Escazú
29-2139	AT Introducción a Sistemas Operativos Open Source	1	M: 8:00 a 10:00 p. m.	E03	Escazú
29-2141	AT Fundamentos de Bases de Datos	1	M: 6:00 a 8:00 p. m.	E02	Escazú
29-2143	AT Introducción a la Gestión de Servicios de TI	1	L: 6:00 a 8:00 p. m.	E05	Escazú
29-2145	AT Introducción a Sistemas Operativos Microsoft	1	M: 6:00 a 8:00 p. m.	E04	Escazú
29-2147	AT Gerencia Estratégica de Servicios de TI	1	K: 6:00 a 8:00 p. m.	E04	Escazú
29-2149	AT Fundamentos de Gestión de Proyectos de TI	1	J: 6:00 a 8:00 p. m.	E02	Escazú
29-2151	AT Plan de Mercadeo y Estrategia Digital para Redes Sociales	1	J: 6:00 a 8:00 p. m.	E05	Escazú
29-2157	AT Mercadeo para Móviles: Plataformas, Herramientas y Campañas	1	J: 8:00 a 10:00 p. m.	E05	Escazú
29-2159	AT Comercio Electrónico en Redes Sociales	1	K: 6:00 a 8:00 p. m.	E05	Escazú
29-2175	AT Composición y Medios Gráficos	1	J: 8:00 a 10:00 a. m.	E03	Escazú
29-2177	AT Beginning of Phyton	1	S: 1:00 a 3:00 p. m.	E03	Escazú
29-2179	AT Modelado 3D	1	S: 8:00 a 10:00 a. m.	E03	Escazú
29-2181	AT Fundamentos del Sonido	1	J: 8:00 a 10:00 a. m.	E04	Escazú
29-2185	AT Video Digital	1	J: 1:00 a 3:00 p. m.	E05	Escazú

* Nivel intermedio avanzado

CURSOS LIBRES VÁLIDOS COMO ALFABETIZACIONES TECNOLÓGICAS

Matricule hoy mismo los cursos de alfabetización tecnológica que le permitirán aprender las nuevas tendencias en tecnologías de información.

MODALIDAD CUATRIMESTRAL. 15 SEMANAS (30 HORAS)
Inicio de lecciones: 15 de mayo de 2017

PÁGINA DOS

Código	Curso	Grupo	Horario	Aula	Sede
29-2187	AT Narrativa Visual	1	L: 8:00 a 10:00 a. m.	E04	Escazú
29-2191	AT Desarrollo de Videojuegos con Unity	1	S: 10:00 a. m. a 12:00 m.	E05	Escazú
29-2193	AT Fundamentos de Fotografía Digital	1	K: 10:00 a. m. a 12:00 m.	E05	Escazú
29-2195	AT Posproducción Fotográfica I	1	K: 1:00 a 3:00 p.m.	E05	Escazú
29-2199	AT Diseño Gráfico para Web	1	M: 3:00 a 5:00 p. m.	E04	Escazú
29-2199	AT Diseño Gráfico para Web	2	V: 8:00 a 10:00 p. m.	E05	Escazú
29-2216	AT Mercadeo en Facebook y Otras Redes Sociales	1	V: 6:00 a 8:00 p. m.	E05	Escazú
29-2217	AT Google y Mercadeo Digital	1	V: 6:00 a 8:00 p. m.	E03	Escazú
29-2218	AT Medición de la Efectividad de las Redes Sociales	1	J: 8:00 a 10:00 p. m.	E04	Escazú
29-2219	AT Introducción a la Robótica	1	J: 8:00 a 10:00 p. m.	E03	Escazú
29-2220	AT Introducción al Cloud Computing and Big Data	1	J: 8:00 a 10:00 p. m.	E02	Escazú
29-2221	AT Introducción al Internet de las Cosas (IOT)	1	V: 8:00 a 10:00 p. m.	E02	Escazú
29-2399	AT Revit para Diseñadores	1	K: 6:00 a 8:00 p. m.	E03	Escazú
29-2401	AT Programación I	1	L: 8:00 a 10:00 p. m.	E03	Escazú
29-2403	AT Técnicas Literarias y Desarrollo de Historias	1	L: 10:00 a. m. a 12:00 m.	E03	Escazú
29-2405	AT Técnicas de Animación 2D	1	L: 1:00 a 3:00 p. m.	E04	Escazú
29-2407	AT Fotografía de Arquitectura y Paisajes	1	K: 3:00 a 5:00 p. m.	E04	Escazú
29-2409	AT Fotografía Nocturna	1	M: 6:00 a 8:00 p. m.	E05	Escazú
29-2412	AT Planificación y Compra de Medios Digitales	1	K: 8:00 a 10:00 p. m.	E05	Escazú
29-2414	AT Seguridad en Desarrollo de Software	1	L: 6:00 a 8:00 p. m.	E03	Escazú
29-2416	AT Seguridad y Respaldo de Bases de Datos	1	S: 10:00 a. m. a 12:00 m.	E02	Escazú
29-2418	AT Programación PL/SQL	1	L: 6:00 a 8:00 p. m.	E02	Escazú
29-2420	AT Programación Transact-SQL	1	M: 8:00 a 10:00 p. m.	E05	Escazú
29-2422	AT Analítica y Gestión de Datos en Oracle	1	K: 8:00 a 10:00 p. m.	E02	Escazú
29-2424	AT Rhinoceros para Diseñadores	1	S: 3:00 a 5:00 p. m.	E03	Escazú
29-2425	AT Diseño de Videojuegos	1	L: 10:00 a. m. a 12:00 m.	E05	Escazú
29-2426	AT Fundamentos de Diseño Gráfico	1	K: 8:00 a 10:00 a. m.	E05	Escazú
29-2427	AT Álgebra Relacional	1	K: 6:00 a 8:00 p. m.	E02	Escazú
29-2428	AT Continuidad del Negocio y Recuperación de Desastres	1	V: 6:00 a 8:00 p. m.	E02	Escazú